



## **PROIECT ETWINNING**

**“Having Fun, Learning and Reinforcing with Web 2.0 Tools”**

**prof. coordonator Toma Cristina**

**elevi – cls a XI-a A**

În acest proiect, scopul nostru a fost să creștem motivația elevilor care au dificultăți la lecții și să se distreze în timpul lecțiilor folosind instrumente Web 2.0. De asemenea, instrumentele Web 2.0 au fost prezentate profesorilor și studenților, oferindu-le oportunitatea de a le utiliza în mod eficient. Astfel, am putut crește motivația și interesul elevilor pentru lecțiile lor. Fiecare profesor si-a diversificat metodele de predare utilizand diferite aplicații digitale invatate in cadrul proiectului.

Pe parcursul proiectului s-a creat o mulțime de conținut produs cu instrumente noi, potrivite pentru curriculum. Atunci când aceste conținuturi au fost distribuite pe portalul EBA, s-a adus contribuție la materialele educaționale ale țării noastre. Scopul principal a fost ca profesorii sa înceapa să folosească instrumentele Web 2.0 în lecțiile lor, iar elevii noștri sa scăpe de cursurile plictisitoare folosind tehnologia astfel incat sa se concentreze mai mult pe orele de la școală. De asemenea, tinerii noștri care folosesc tehnologia doar pentru social media si-au dat seama de necesitatea folosirii tehnologiei pentru lucruri utile și au experimentat activ.

## Playing QUIZNETIC



## Technological Highschool "Grigore C. Moisil"

*Creating and playing Quizizz*

